

## IDE Arduino, instalación.

### Descargar.

El ejemplo es para Windows 10, con la 2.3.0

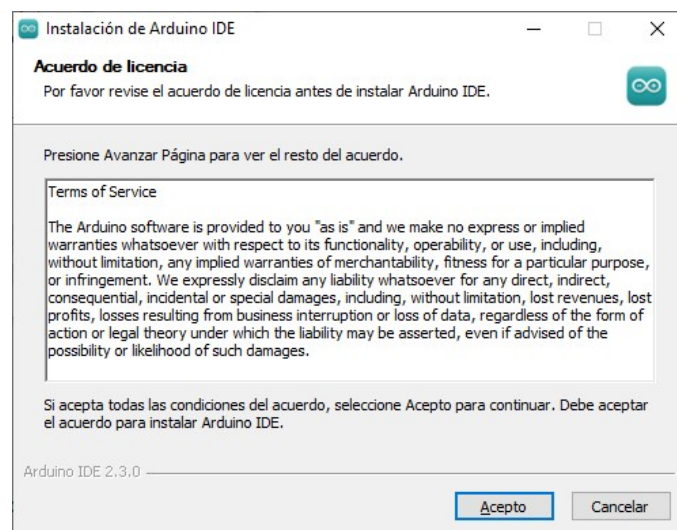
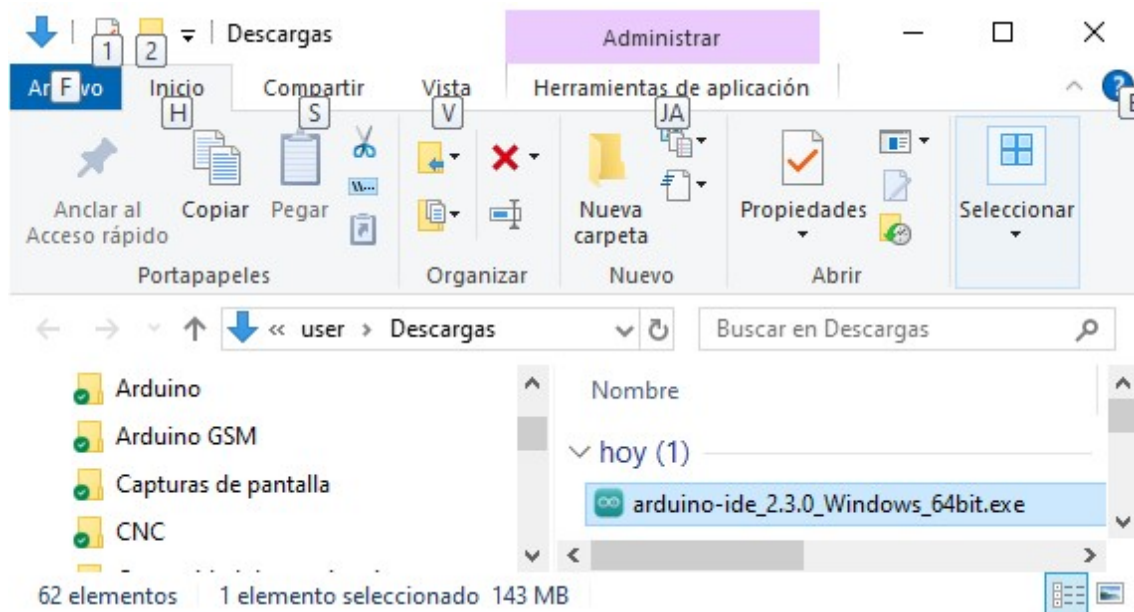
Link a la web de Arduino.

<https://www.arduino.cc/en/software>

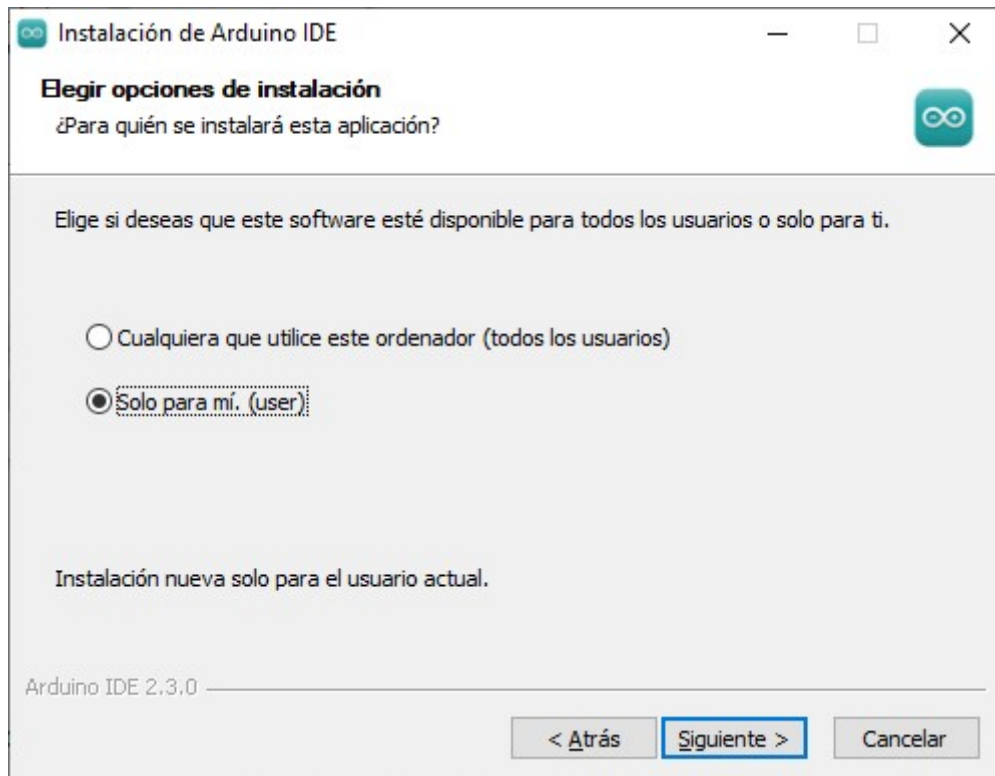
Pulsáis en Just Download, o se hace una donación, en las dos pantallas que siguen, y luego se inicia la descarga.

Se descarga la versión 2.3.0., debe estar recién salida.

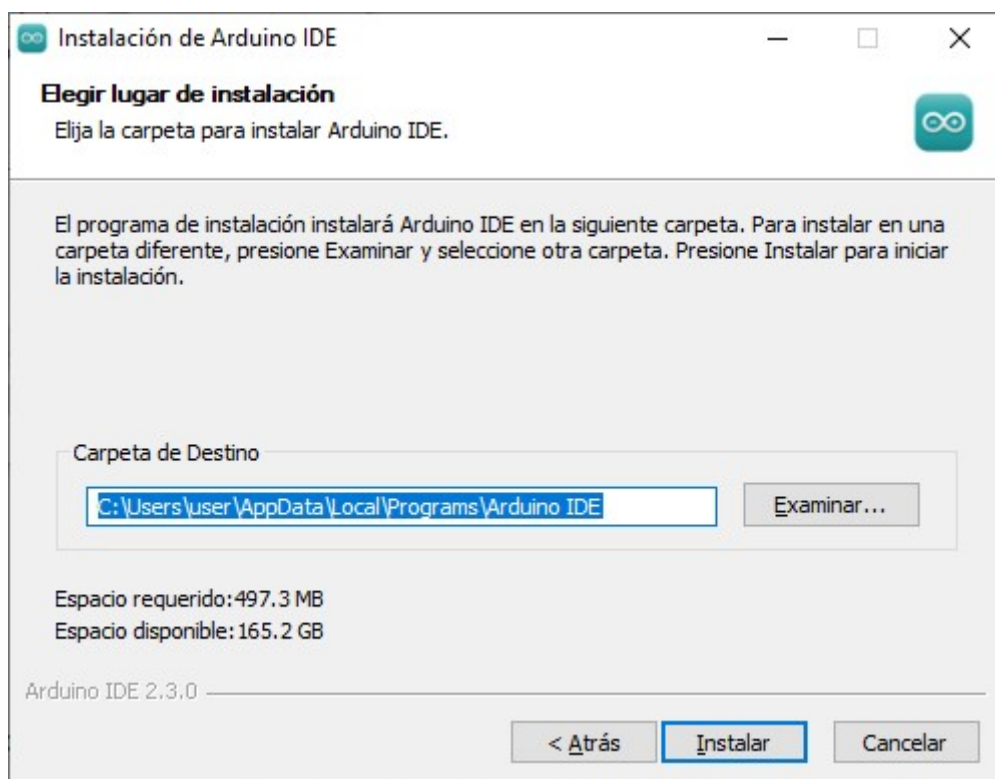
Os vais al directorio de descargas, y doble clic en el archivo descargado.



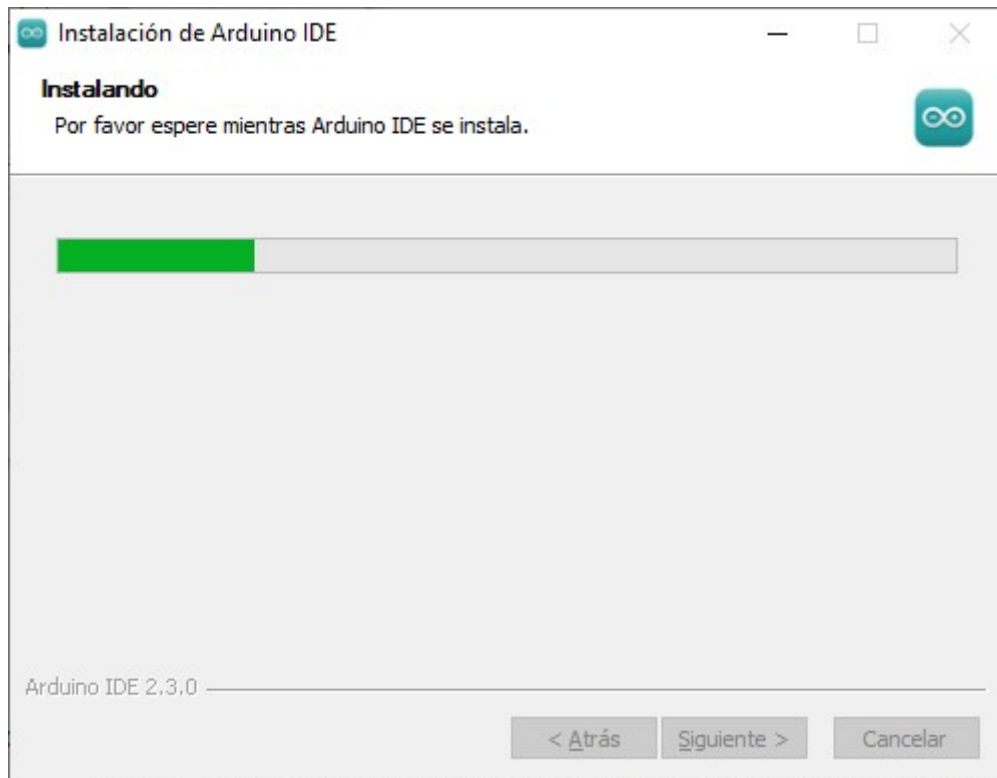
Se pulsa aceptar.



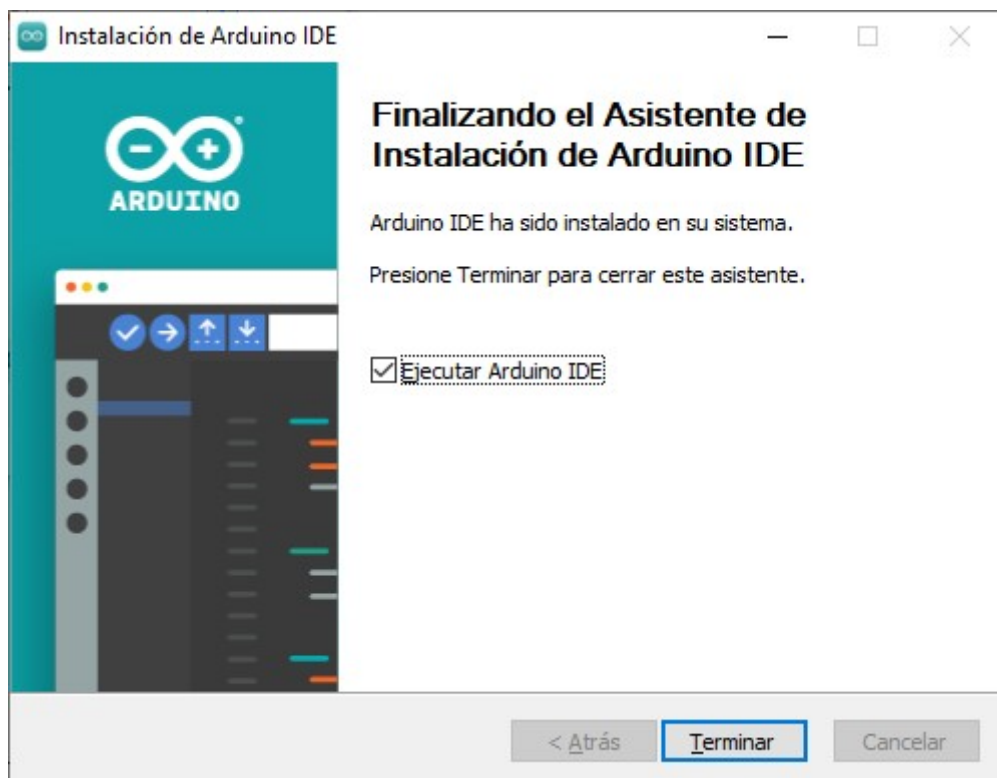
Se elige la opción deseada.



Se pulsa en instalar.

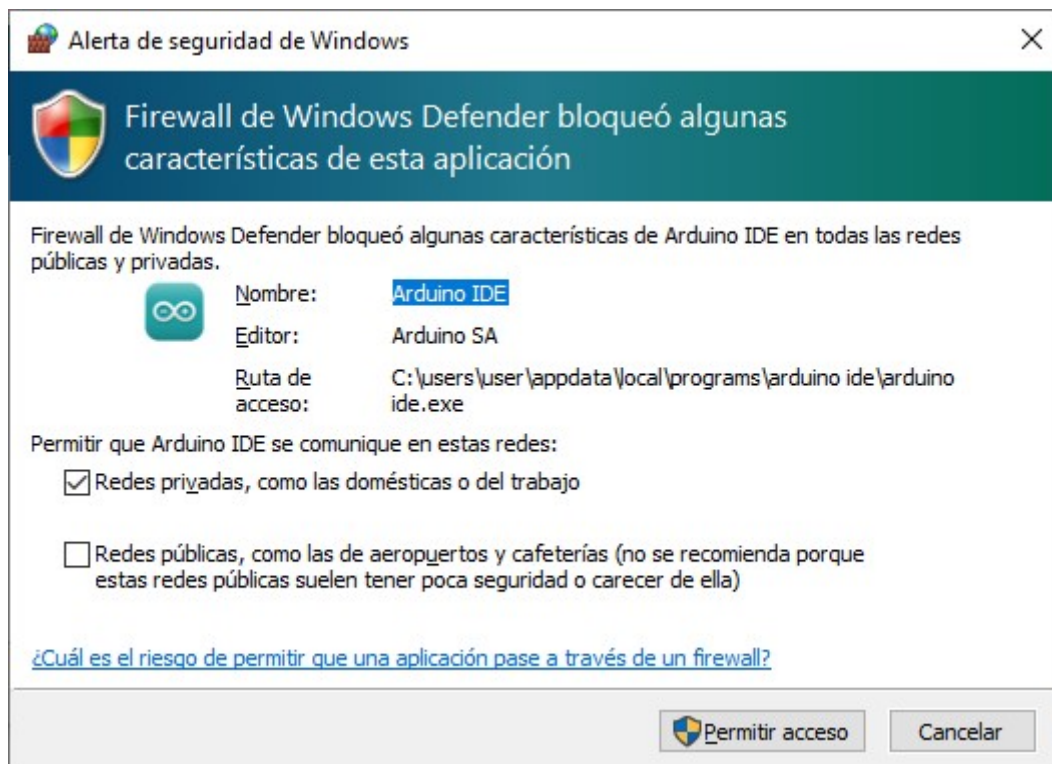


Esperamos a que finalice el proceso.



Finalizado el proceso de instalación.

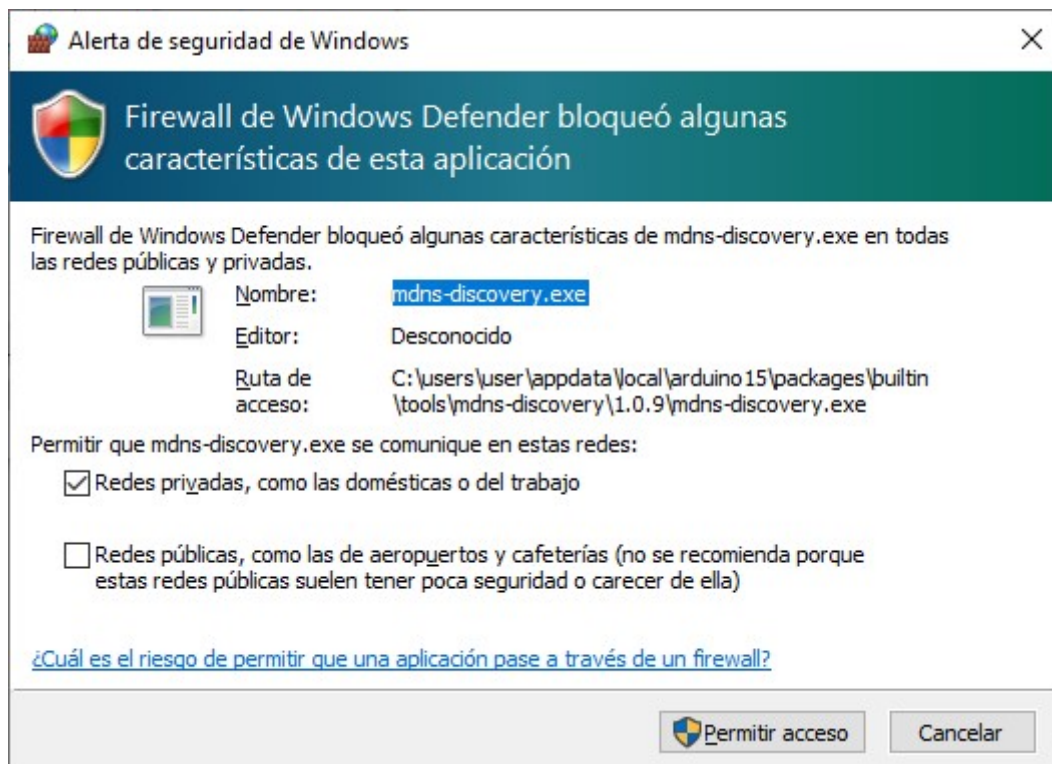
## Finalizar Proceso instalación, instalación de dispositivos.



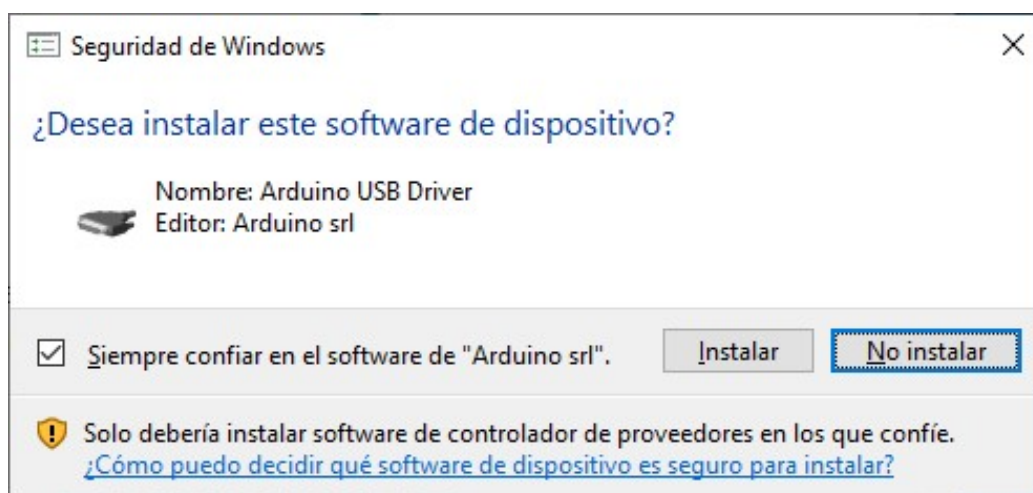
Permitir acceso.



Pulsamos en instalar.

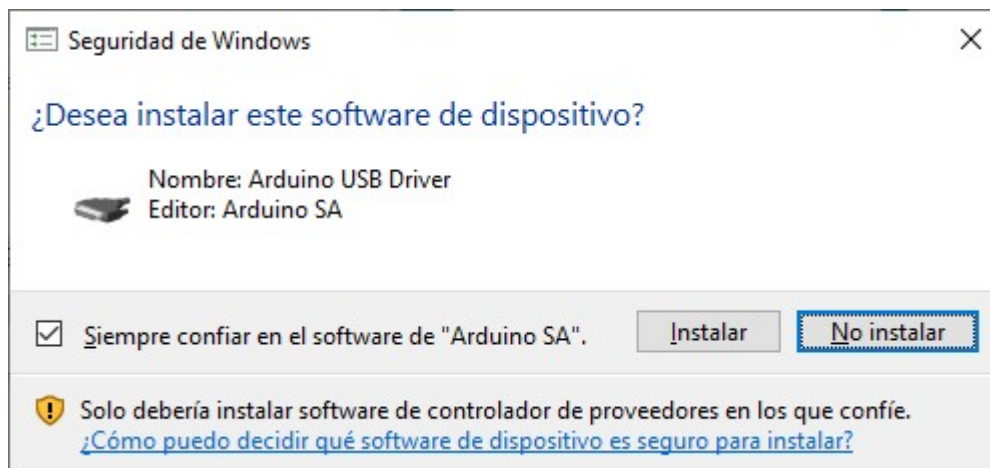


Permitir acceso.

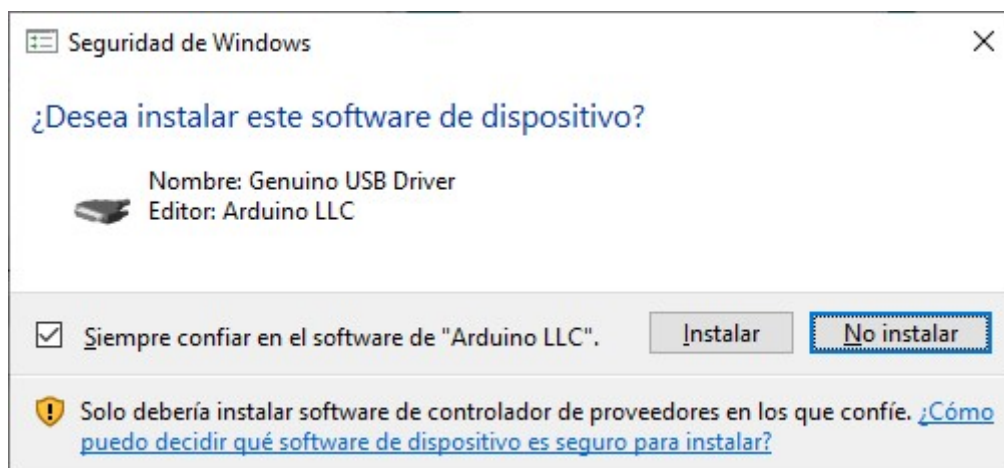


Instalar.





Instalar



Instalar

Finalizado el proceso podemos ir al Panel de control de Windows, Administrador de dispositivos, y comprobar en los puertos Com que aparece Arduino Uno, que es el que yo he usado en este caso.

- > Procesadores
- ▼ Puertos (COM y LPT)
  - Arduino Uno (COM3)
  - Puerto de comunicaciones (COM1)
- > Teclados
- > Unidades de disco

Arrancaremos el IDE de Arduino y el se pondrá a descargar los paquetes que necesita para el funcionamiento.

```
sketch_feb10a.ino
1 void setup() {
2   // put your setup code here, to run once:
3 }
4
5
6 void loop() {
7   // put your main code here, to run repeatedly:
8 }
9
10
```

Output

```
Descargando paquetes
arduino:avr-gcc@7.3.0-atmel3.6.1-arduino7
arduino:avr-dude@6.3.0-arduino17
arduino:arduinoOTA@1.3.0
arduino:avr@1.8.6
Instalando arduino:avr-gcc@7.3.0-atmel3.6.1-arduino7
Configuring tool.
arduino:avr-gcc@7.3.0-atmel3.6.1-arduino7 instalado
Instalando arduino:avr-dude@6.3.0-arduino17
Configuring tool.
```

Ln 1, Col 1 x No board selected

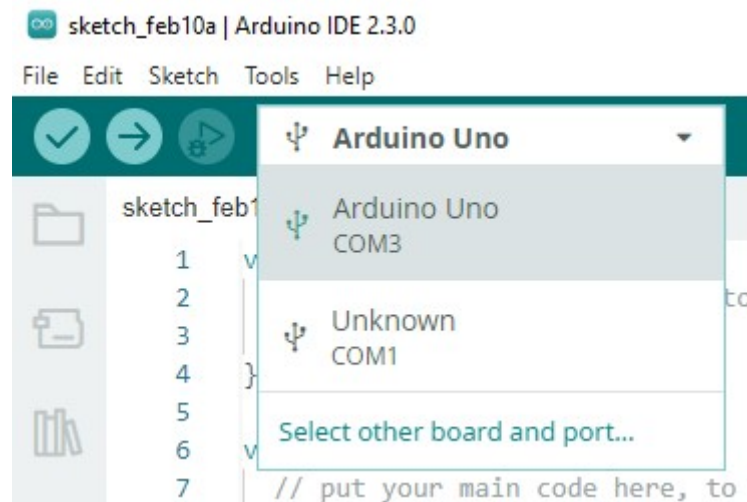
```
sketch_feb10a.ino
1 void setup() {
2   // put your setup code here, to run once:
3 }
4
5
6 void loop() {
7   // put your main code here, to run repeatedly:
8 }
9
10
```

Output

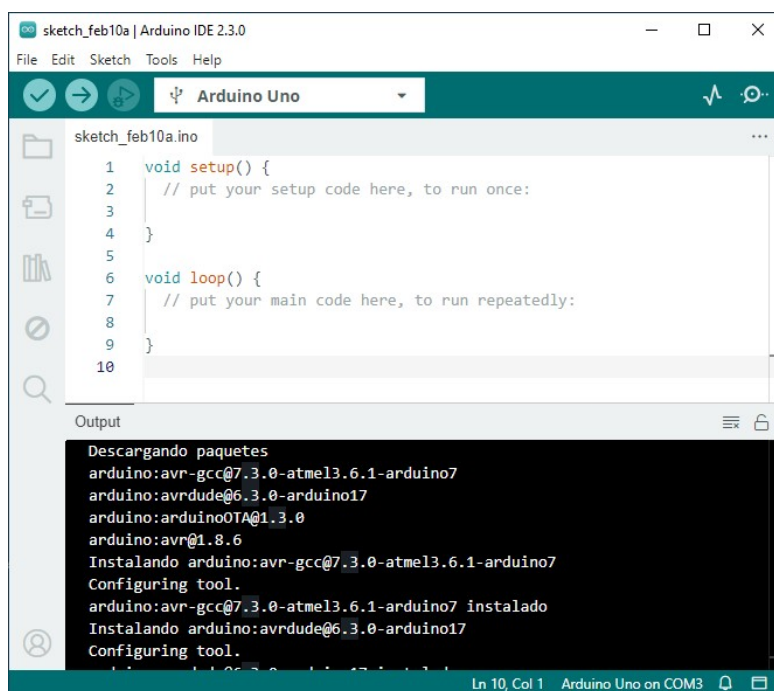
```
Instalado Arduino_BuiltIn@1.0.0
Descargando Mouse@1.0.1
Mouse@1.0.1
Instalando Mouse@1.0.1
Instalado Mouse@1.0.1
Descargando Stepper@1.1.3
Stepper@1.1.3
Instalando Stepper@1.1.3
Instalado Stepper@1.1.3
```

Ln 1, Col 1 x No board selected

Seleccionamos de la lista Arduino Uno COM 3, que es donde estaba asignado en el panel de control.



Y ahora veremos cómo en la parte inferior ya figura el dispositivo seleccionado.



Ahora vamos a File → Preferentes

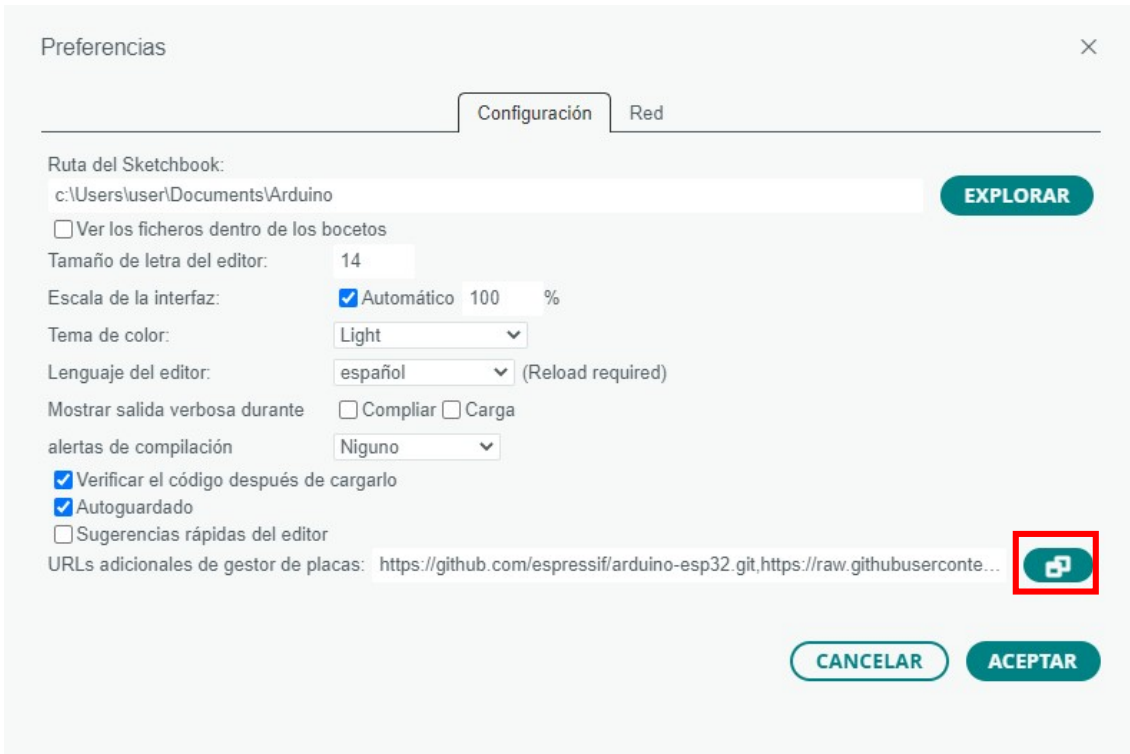
Y en Language seleccionamos Castellano, OK y se reinicia el solo ya con el Castellano.

Con esto se termina la configuración del entorno.

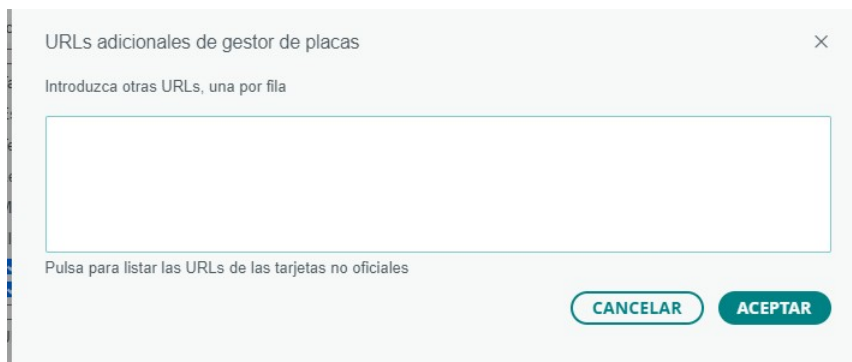


## Configurar IDE Arduino

Vamos de nuevo a Archivo → Preferencias.



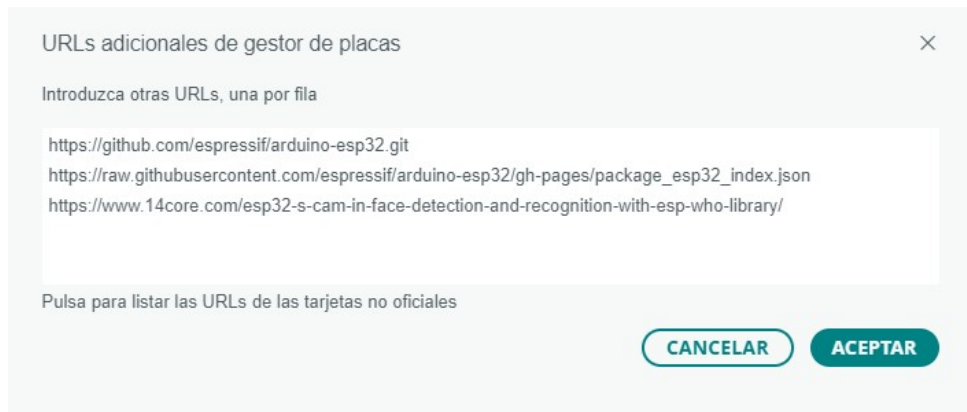
Pulsar en donde indica la imagen.



Copiar los link que se adjuntan y pegarlos en el IDE de Arduino en

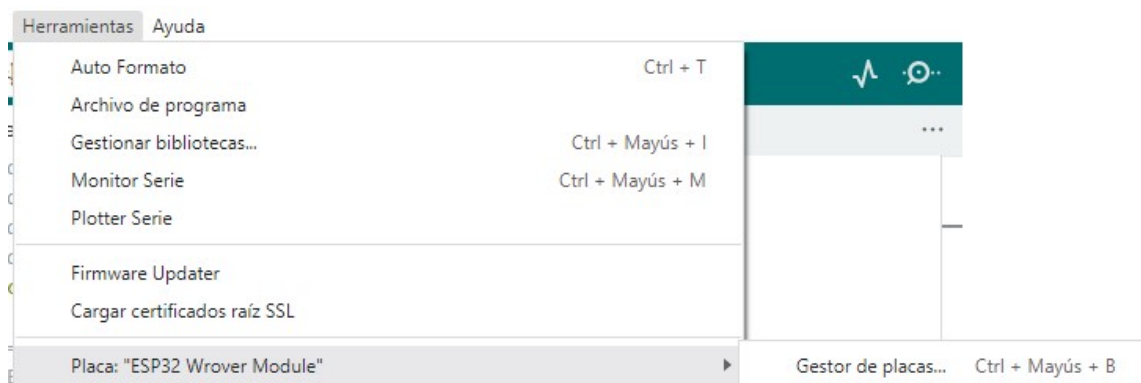
```
https://github.com/espressif/arduino-esp32.git  
https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-  
pages/package_esp32_index.json  
https://www.14core.com/esp32-s-cam-in-face-detection-and-recognition-  
with-esp-who-library/
```

Pegar los links



Ahora hay que configurar el entorno.

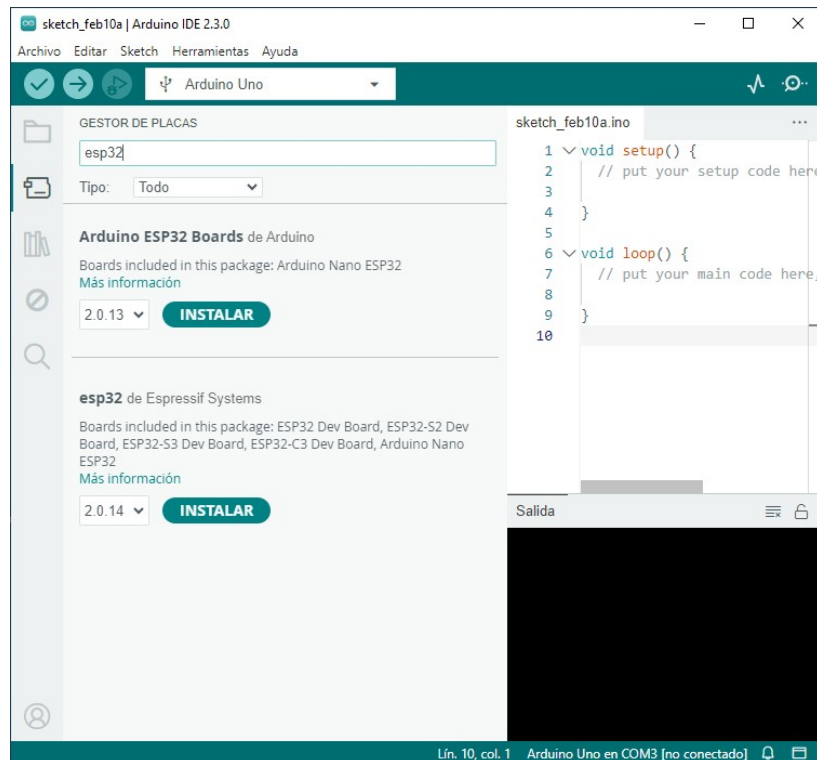
Para ello es necesario instalar los drivers de la placa que vamos a utilizar, y de las que ya hemos puesto los fabricantes anteriormente en preferencias.



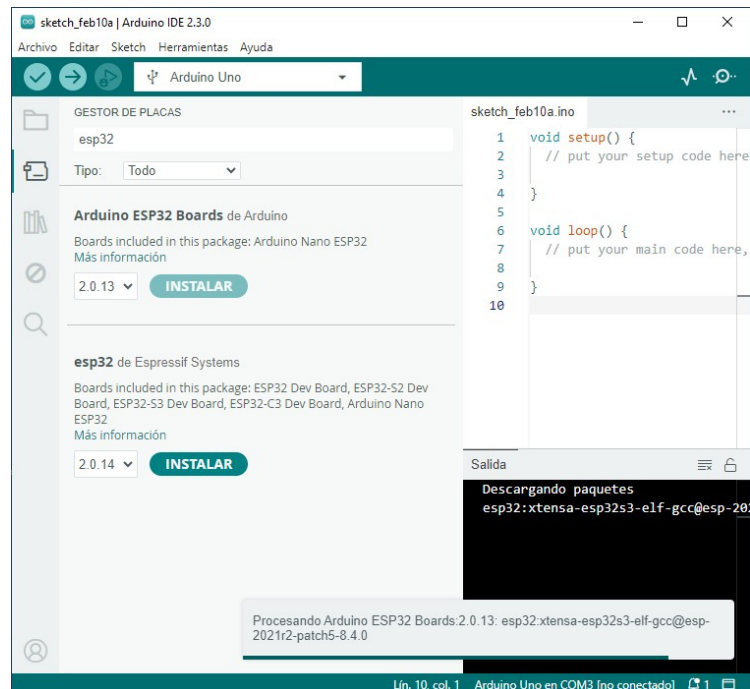
Vamos a herramientas → Placa ·Esp32 Wrover Module → Gestor de placas.

Esperar un poco que cargue los drivers existentes en el servidor de Arduino.

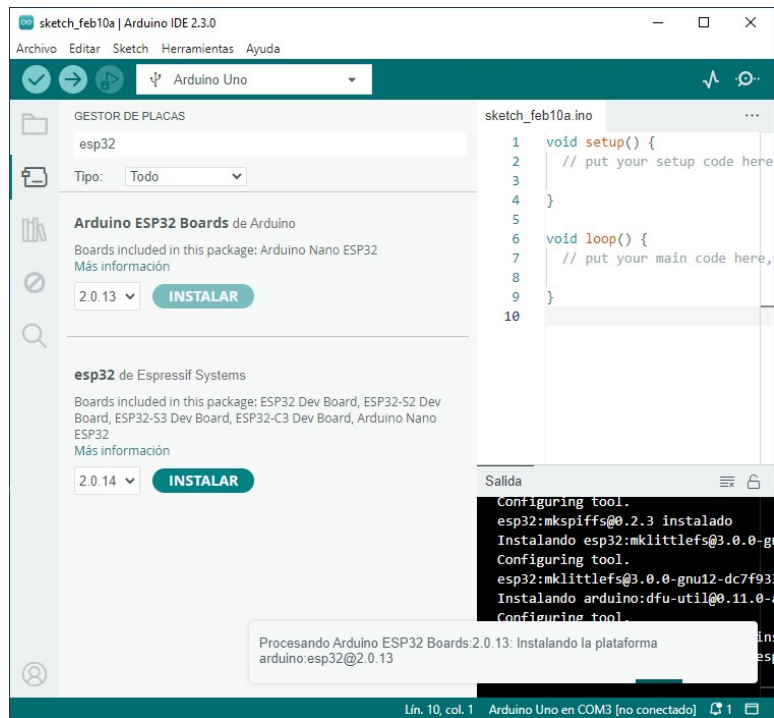
Para quitar la ventana, volver a la misma opción y se esconderá.



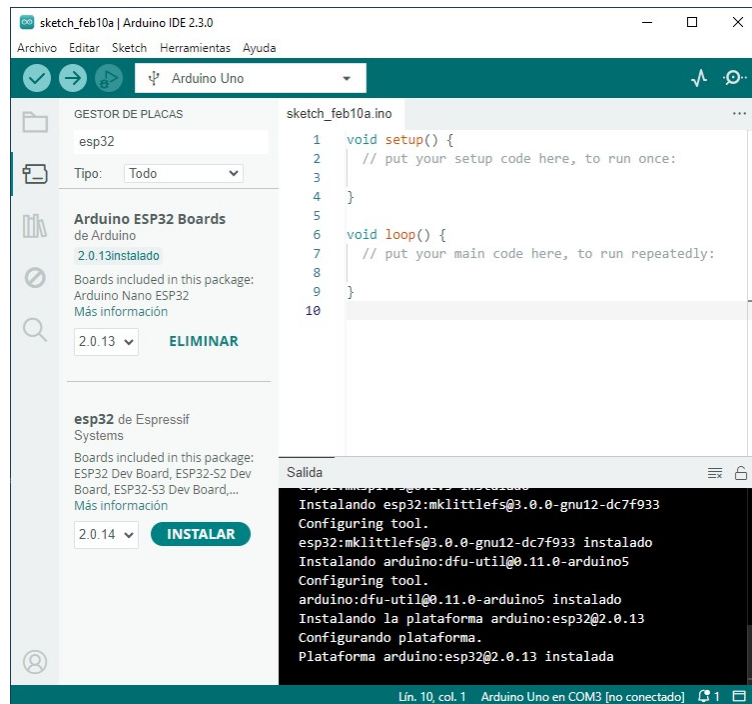
Escribimos Esp32 en el campo de gestor de placas.  
Pulsamos en Instalar en las dos.



Esperar que finalice.

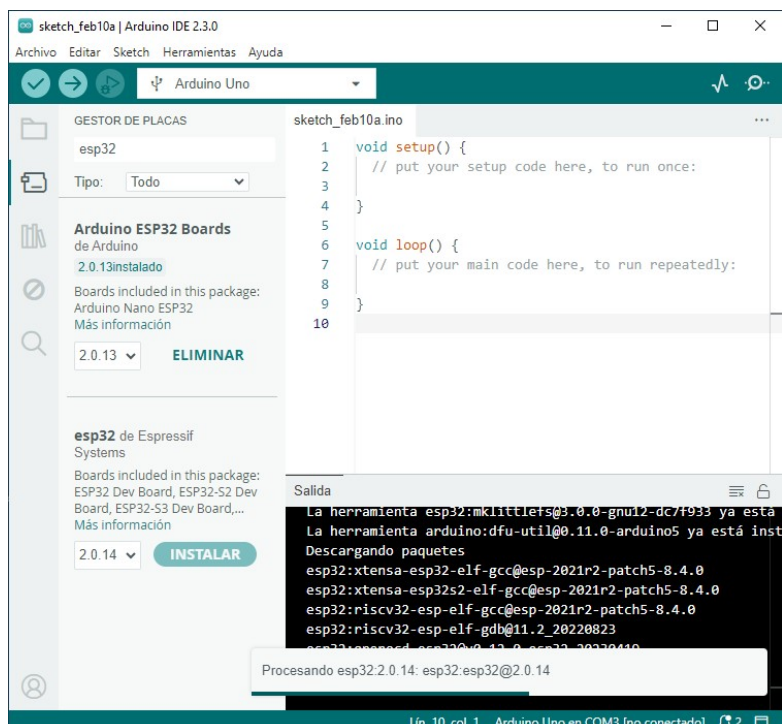


Pulsar en Instalar.

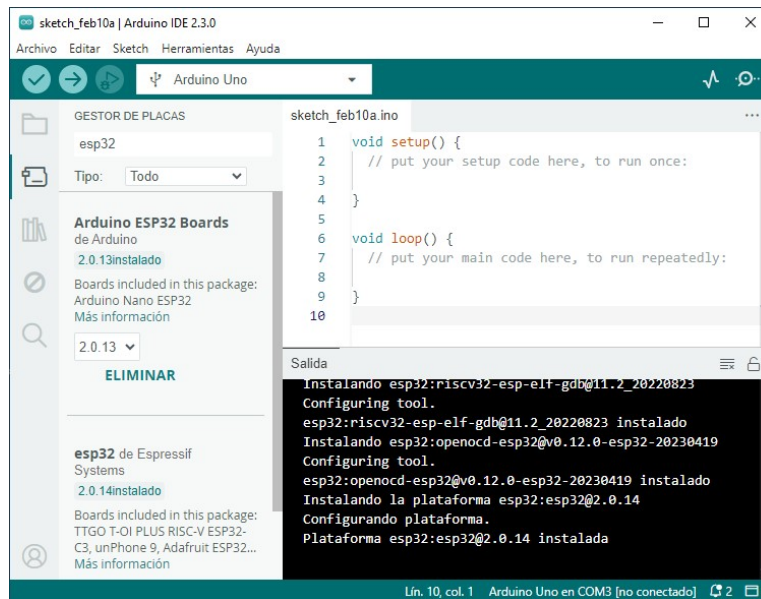


Finalizado la de Arduino ahora la de esp32 de Espressif

Se repetirá el proceso.



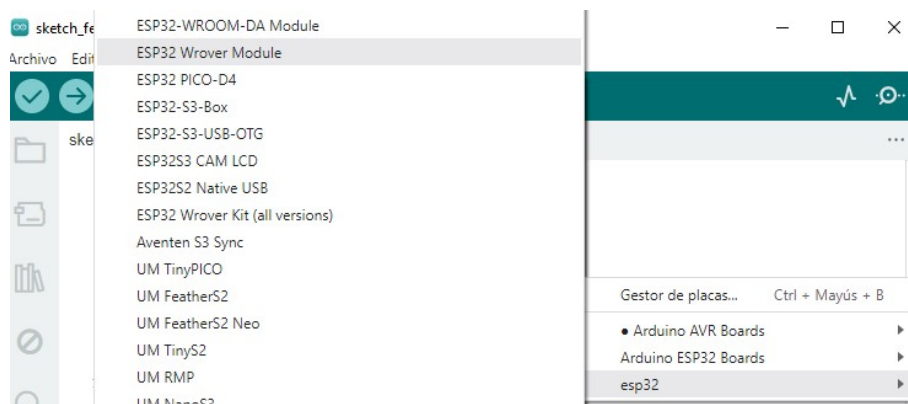
Esperamos



Y ya está todo.

Ahora vamos a Herramientas → Placa → Gestor de placa y se esconde la ventana lateral.

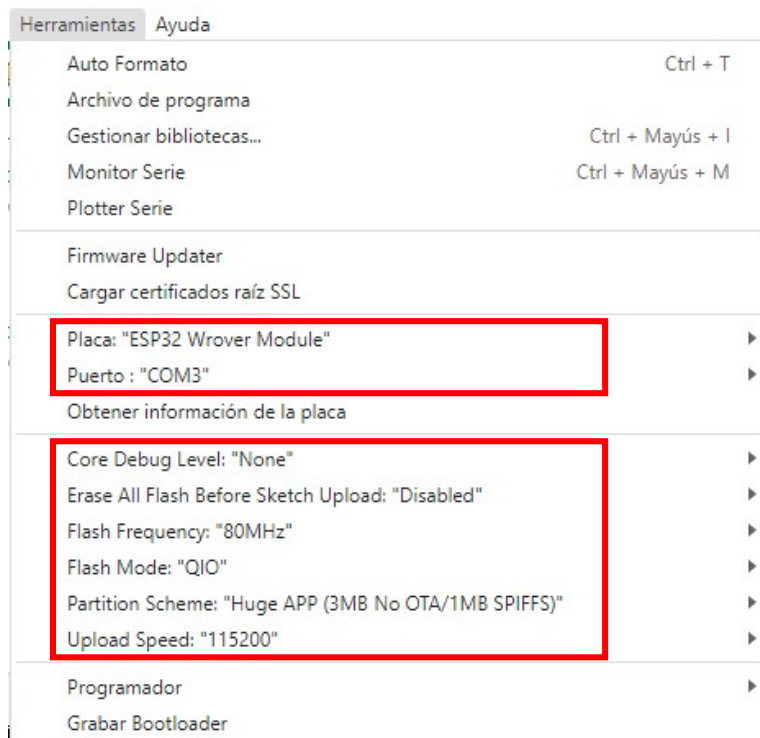
Ahora ya seleccionamos en el IDE la placa con la que vamos a trabajar.



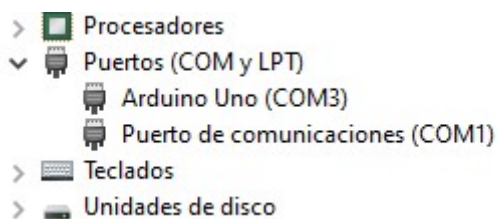
La opción programador → ESPTOOL.

Como podemos ver, hay que saber en que puerto serie está configurado el Arduino, para ello en Windows, para ello:



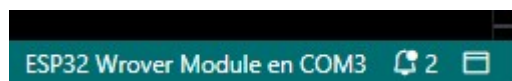


Inicio → Panel de Control → Administrador de dispositivos.



Y en este caso está en el COM3.

Si está todo en orden, en la parte inferior derecha de la ventana podrás ver:



Podemos probar a subir el programa vacío que hay en el IDE y probamos la instalación.

Si hay algún problema, pulsar el botón de reset de la placa de la cámara.